

Giftab V.15.12

1. Historický uvod

Prvú verziu programu som urobil ešte niekedy v roku 1996. Vtedy okrem Windows bežal ešte MS DOS a súbory mali krátke mená tj. 8 znakov meno a 3 znaky prípona. Aj súbory na Internete mávali vtedy krátke mená, napríklad index.htm .

V začiatkoch Internetu boli rozšírené obrázky typu **.gif** . Ich veľkosť ako súboru bola malá a teda vhodná pre vtedajšiu rýchlosť internetu. Takými potom autori vylepšovali svoje WEB stránky. Aj ja som patril medzi "zberateľov" malých .gif obrázkov a tak sa mi adresáre plnili cudzími obrázkami vo formáte .gif.

Aby ste ich mohli pozerať a vybrať si pre Vašu potrebu nejaký, obrázok, nestačí obvykle meno súboru, ale potrebujete aj obrázok vidieť. Navyše vtedajšie pohyblivé obrázky .gif boli vidieť v pohybe len pomocou Web Browsera. Program **Giftab** som vytvoril ako pokračovateľa môjho predošlého programu AUTOGIF.

Skúste zadať do Google **giftab stofko** a vrátite sa do histórie.

Lenže vývoj išiel dopredu. Ja som zostal aj užívateľom môjho programu. Nastali však zmeny, ktoré si ďalší vývoj programu Giftab vynútili. Pokiaľ vo Windowsoch v predošliach verziách boli krátke mená súborov, tak to ešte ušlo. Lenže keď som aj starý harcovník prešiel na WIN7 a kvôli SSD disku vypnul paralelné vytváranie krátkych mien súborov, paráda skončila.

Medzičasom som na programe Giftab založil celú galériu fotiek vo formáte **.jpg** . Podporu formátu **.gif** a **.bmp** som ešte predtým zrušil. Rozhodol som sa preto naprogramovať Giftab znova ako čistý konzolový program vo Windows. Určitá kompatibilita s rokmi 1996-1998 ešte zostala, ale už sa nebudem vracieť do minulosti.

2. Ako pracuje program

Meno programu bolo odvodené od jeho funkcie. Program vytvoril HTML tabuľku (tab) s obrázkami (Gif) v zmenšenom formáte a po kliknutí na "zmenšeninu" ukázal plnú veľkosť obrázku.

Program nemá žiadnu grafickú nadstavbu, nejaké menu alebo ikony. Do jedného adresára vložte Vaše fotografie vo formáte .jpg a program Giftab.exe . Keď kliknete na Giftab.exe tento prehľadá aktuálny adresár a vytvorí tam súbor **index.html** s referenciami na všetky .jpg súbory z toho adresára. Tým úloha programu končí a mohli by ste ho teda z adresára vymazať. Vzhľadom na jeho veľkosť pod 10 kB to ale nie je nutné.

Aby ste mohli niekomu poslať alebo na Internet vystaviť Vaše fotky potrebujete už len súbor index.html a príslušné fotky. Niektorí užívatelia sa v minulosti domnievali, že aj súbor Giftab.exe je nutné poslať či uložiť na Web server. Hmm, nikto Vám nedovolí spustiť .exe program na Web serveri.

3. Ako upraviť fotografie

Dnešné fotoaparáty ale aj lepšie smartfony vytvárajú fotografie s vodorovným rozmerom 1500 pixelov (bodov) a viac. Tieto fotografie musíte pre použitie s programom Giftab zmenšiť. Vzhľadom na to, že dnešné PC zvládajú aj 1000 pixelov na šírku, je vhodné všetky fotografie zmenšiť na jednotnú šírku 900 pixelov. Kedysi som používal šírku len 640 pixelov, ale dnes nie je dôvod šetriť.

Fotografie ktore sú fotené na výšku teda nie Landscape ale Portrait ja zmenšujem na výšku 640 pixelov a primeranú šírku.

Odporúčam na zmenšenie používať program Photoscape ktorý je free a najdete ho tu :

<http://www.photoscape.org/ps/main/index.php>

4. Počet fotografií na stránke a ich mená

Aj keď program kľudne vygeneruje súbor index.html s referenciami na 50 fotografií, nezvládne to potom Váš internetový prehliadač, lebo sa bude snažiť natiahnuť do pamäte všetky fotografie naraz.

Program negeneruje "zmenšeniny" obrázkov. To čo vidíte ako malú ikonu je dosiahnuté len funkciou internetového prehliadača.

Zvládnuteľný počet fotografií je 20 až 26. Môžete si odskúšať aj viac, ale ak chcete aby sa niekto na Internete na Vaše dielo aj díval, uvažujte o tom ako dlho sa mu budú fotografie sťahovať do jeho PC či nebodaj Smartfonu.

Kedže Giftab "publikuje" fotografie zatriedené podľa mena, je vhodné Vaše fotografie očíslovať. Tým dosiahnete, že užívateľ uvidí na vygenerovanej stránke fotografie v správnom poradí. Skúsme príklad, majme tri fotografie z túry na Kriváň :

Na vrchole Krivana.jpg
Pod Krivanom.jpg
Start vyletu.jpg

Fotky ukáže Giftab síce pekne podľa abecedy, ako tu v zozname, ale to nesedi s časovým priebehom akcie ! Pre Giftab upravte mená fotografií takto :

01 Start vyletu.jpg
02 Pod Krivanom.jpg
03 Na vrchole Krivana.jpg

Pre publikáciu na Internete je dôležité dodržiavať rovnaké veľkosti písmen. Vo Vašom lokálnom adresári na PC je jedno či je meno fotografie Moje auto.JPG alebo Moje Auto.jpg. Ale keď program Giftab.exe nájde pri generovaní meno Moje auto.JPG, vygeneruje súbor index.html s referenciou na tento súbor.

Keď potom opravíte meno na Moje Auto.jpg a takú fotografiu pošlete na WEB, doma Vám to fungovať bude, ale na Internete nie. Preto je vhodné ak nemáte istotu vždy generovať s programom Giftab.exe aj nový súbor index.html

A keď teda máte zmenšené a očíslované fotografie, môžeme kúziť. Pripravil som niekoľko príkladov.

5. Minimalisticky príklad použitia

V mojom príklade v adresári Small som uložil okrem programu Giftab.exe nasledovné fotografie :


01 Posledny list.jpg
02 Brectan.jpg
03 Les v novembri.jpg

A výsledný súbor **index.html** ktorý vygeneroval Giftab.exe vyzerá takto :

[illegible]

[illegible]

` [Top] `

 03 Les v novembri.jpg border= 1 align= top absmiddle >
<hr>

GIFTAB - *FREEWARE* from <http://jelenia.hol.es/Giftab/>

Branislav Štofko Bratislava</i>

</body></html>

No pre naprostého laika je plný kód **.html** stránky trochu veľa. Zachovajte klúd, toto všetko nemusíte ovládať, väčšinu z toho za Vás urobí Giftab.

Prvé tri riadky sú hlavička **.html** súboru. Giftab dá meno adresára ako titul stránky, tu ako

<title>**Small**</title> a nadpis stránky tu ako <h1>**Small**</h1>

Keby Vás napadlo výsledný .html súbor upravovať, tak na to zabudnite. Pošliapali by ste výhody programu Giftab.exe. Čítajte ďalej, tam je popísané ako to urobiť lepšie.

Zelenú a modrú časť vytvára Giftab.exe a nemusíte ani rozumieť kódu. Podstatné je, že do toho sa tiež nemiešajte. Na konci je ešte odkaz na WEB stránku programu a v žltom koncová značka .html

</body> </html>

Keď kliknete myšou na obrázok v tabuľke, skočí Web Browser na plnú veľkosť obrázku. Naopak keď kliknete u mena obrázku na text [Top] skočí Web Browser na začiatok stránky, teda na tabuľku s ikonami.

Je dôležité vedieť, že aby to tak fungovalo, nemuseli ste urobiť nič a ani sa netreba "montovať" do .html kódu čo urobil program Giftab.exe . Výhodou programu je to, že teraz môžete ďalšie fotografie pridávať, uberať a meniť ich mená. Zakaždým treba na Internet poslať upravené fotografie a vygenerovať k tomu nový súbor index.html .

Niekedy je obrázok viac ako pár slov, výsledok v adresári Small nájdete tu :

Adresár Small

6. Parametre pre program

Aj keď je predošlé riešenie jednoduché a výsledný .html súbor má správny tvar, nemusi to byť práve to čo by ste radi videli. Ešte tak doma na PC, ale na Internete by taká stránka spôsobila pocit nekultúrnosti vzhľadom na to čo dnes Internet umožňuje.

Vytvorený súbor index.html obsahuje ku každému obrázku v detailnom pohľade nasledovné údaje :

01 Posledny list.jpg 182251 22.Nov.2014 20:02:22

1. meno súboru
2. príponu súboru
3. dĺžku súboru na disku v Bajtoch
4. dátum vytvorenia súboru
5. čas vytvorenia súboru

Niektoré "technické údaje" môžu byť pre Vaš účel nežiadúce a teraz ide o to ako to zmeniť. No celkom isto nie tak, že by ste manuálne súbor index.html pre 22 obrázkov opravovali !!!

Pokročilý užívateľ, ktorý vie pracovať s jednoduchým editorom **Poznámkový blok** či **Notepad** podľa jazykovej verzie WINDOWS môže nastaviť individuálne parametre v externom súbore, ktorý musí byť tam kde je aj Giftab.exe .

Súbor **giftab0.htm** vytvorený v Notepade potom môže obsahovať jeden riadok kde sú uvedené parametre pre program Giftab.exe . Názov toho súboru je ešte z čias pôvodného programu z minulého storočia. Rešpektoval som týmto mojich historických užívateľov a samozrejme ani mne sa nechcelo meniť meno desiatok mojich súborov v mojej obrazovej galérii.

Súbor **giftab0.htm** nie je plnohodnotný .html súbor a aj preto nie je dôvod editovať ho ináč ako tu uvedenými programami. Prvý riadok v nasledujúcom príklade ovplyvní technické informácie :

<GIFTAB NOHR NoDetail NoExtension>

<pre>

Moje fotky z výletov na južnú Moravu
od Brna po Břeclav.

</pre>

To čo je červené musí byť prítomné a naviac GIFTAB musí byť s veľkými písmenami. Len Giftab nebude fungovať. Potom nasledujú parametre a musia byť ukončené znakom ">"

Parametre tagu <GIFTAB> uvádzam zľava :

NONAME

parametrom NONAME môžete potlačiť zobrazenie mena súboru na disku. Ak sú Vaše fotky dosť výrečne, môžu mať meno, mali by mať číslo, ale koncový užívateľ to nemusí vidieť, nastavte to takto <GIFTAB **NONAME**>

NOEXT

parametrom NOEXT môžete potlačiť zobrazenie prípony súboru na disku. Keďže nový Giftab aj tak spracuje len fotky s príponou .jpg , je zobrazenie prípony dosť zbytočné. Tu je len pre kompatibilitu. Napríklad nastavte <GIFTAB **NOEXT**>

NOFILESIZE

parametrom NOFILESIZE môžete potlačiť zobrazenie veľkosti súboru na disku. Napríklad nastavte <GIFTAB **NOFILESIZE**>

NODATE

parametrom NODATE môžete potlačiť zobrazenie dátumu vytvorenia súboru na disku. Napríklad nastavte <GIFTAB **NODATE**>

NOTIME

parametrom NOTIME môžete potlačiť zobrazenie času vytvorenia súboru na disku. Napríklad nastavte <GIFTAB **NOTIME**>

Parametre môžete aj kombinovať napríklad <GIFTAB NOFILESIZE NODATE NOTIME>

NODET

nastaví jedným parametrom parametre NOFILESIZE, NODATE a NOTIME . Toto je výhodné keď potrebujete potlačiť "technické informácie".

NOHR

parametrom NOHR môžete potlačiť oddelovaciu čiaru medzi obrázkami. Kedysi sa mi také riešenie s <HR> ľúbilo a preto je štandardne nastavené. Ak sa Vám to neľúbí, môžete HR potlačiť.

BORDER

určuje veľkosť rámika tabuľky kde sú zmenšeniny obrázkov v tvare <GIFTAB **BORDER=5**>

Štandardne je nastavený BORDER=0 . Vtedy nebude v úvodnej časti vygenerovaného súboru vidieť tabuľku a v nej vložené obrázky, ale len obrázky v rovnomerných odstupoch. Riešenie s "orámovanými zmenšeninami" je trochu archaické, ale každý má iný vkus.

Všetky parametre okrem GIFTAB môžu byť zapísané malými alebo veľkými písmenami

<GIFTAB BORDER=5 NODATE NOTIME> alebo
<GIFTAB border=5 nodate notime>

Parametre môžu byť aj dlhšie zmysluplné anglické slová, napríklad :

<GIFTAB NoDate NoTime NoExtension>

Ak sa tag <GIFTAB> vo vzorovom súbore nenájde, program sa zachová ako keby bol zapísaný tag <GIFTAB BORDER=0> a do úvodu výsledného súboru sa prekopíruje celý súbor giftab0.htm

V súčasnej verzii nie je prípustné rozdeliť tag <GIFTAB> na dva alebo viac riadkov. Tag <GIFTAB> nemusí byť na začiatku riadku. Rôzne automatické editory narobia obvykle v HTML súboroch viacej škody ako úžitku. Ak ste použili napríklad FRONTPAGE, pozrite sa nakoniec, čo v tom súbore je. Obvykle je tam asi 5% zbytočných príkazov.

To čo je v súbore giftab0.htm za riadkom kde je <GIFTAB sa vypíše za posledným obrázkom ako komentár, pozri príklad nižšie.

Niekedy je obrázok viac ako pár slov, výsledok v adresári Medium najdete tu :

[Adresár Medium](#)

7. Viac aktivity dá lepší výsledok

Giftab.exe robí tabuľku s nadpisom zodpovedajúcim menu podadresára. Toto je vhodné pre "domáce" použitie. Ak ale chcete automaticky vygenerovaný súbor vystaviť celému svetu na Internete, potrebujete stránku predsa len dokonalejšiu.

Toto by sa doteraz dalo realizovať tak, že zasiahnete do súboru index.html a začiatok a koniec stránky urobíte manuálne. Táto idylka však trvá len do momentu, keď zmeníte počet obrázkov. Potom môžete manuálne editovať znova.

Túto prácu zvláda za Vás Giftab už od V.98.02 . Zmena neporušuje kompatibilitu. Užívateľ, ktorý nechce túto vlastnosť používať nemusí zmeniť svoj doterajší postup.

Tu je ďalší príklad, všetko realizujeme v súbore **giftab0.htm** s nasledovným obsahom :

```
<html><head><title>Blue</title>
</head><body bgcolor="powderblue" text="black"><center>
<h1>Moje fotky z výletov na južnú Moravu</h1>
```

```
<GIFTAB NOHR Noextension NOFILESIZE noname>
```

```
<p>
Tieto fotky boli urobené s fotoaparátom <b>FUJIFILM</b>.
</p>
```

Prvú časť, teda hlavičku stránky už definujeme manuálne, čím podstatne ovplyvníme vzhľad stránky. Pre jednoduchosť som názov okna WEB browsera nechal jednoducho ako **<title>Blue</title>** . Samozrejme medzi značku <title> a </title> môžete už napísať čo sa Vám hodí.

Farby su nastavené tu : **<body bgcolor="powderblue" text="black">**

Použil som anglické názvy farieb. Nebudem tu suplovať základne príručky HTML. Farby najdete aj tu : [Tabulka farieb](#)

Na zelenom podklade sú parametre pre Giftab a tam sa uložia Vaše fotky.

Pomocou značky Paragraf teda <p> som doplnil komentár.

Ešte raz a pomaly. Súbor giftab0.htm definujete len raz. Potom môžete pridávať a uberať fotky v adresári a Giftab Vám vždy vygeneruje rovnakú fazónu stránky.

Niekedy je obrázok viac ako pár slov, výsledok v adresári Blue najdete tu :

[Adresár Blue](#)

8. Diakritika

Ja riešim obvykle diakritiku až nakoniec. A nie inak je tomu aj teraz. Ďalší príklad používa iné farby, ale nie je tam diakritika.

```
<html><head><title>Autumn - Farby podzimu</title>
</head><body bgcolor="tan" text="white"><center>
<h1>Farby podzimu</h1>
```

```
<GIFTAB NOEXT NOFILESIZE NOTIME NODATE>
```

Niekedy je obrázok viac ako pár slov, výsledok v adresári Autumn najdete tu :

[Adresár Autumn](#)

Keď potrebujete použiť diakritiku, funkčná ale komplikovaná metóda je použiť číselné kódy znakov ako v ďalšom príklade kde znak č je ako č :

```
<html><head><title>Flowers - Farby kvetov</title>
</head><body bgcolor="hotpink" text="navy"><center>
<h1>Pestré farby kvetov</h1>
<p>Svet je farebný<br>a nájdeme v &#328;om aj<br>pestré farby
kvetov.<br>
Sta&#269;í sa pozorne díva&#357; okolo seba.</p>
```

```
<GIFTAB BORDER=2 NOEXT NOFILESIZE NOTIME NODATE>
```

Text pri **title** a **h1** je rozdielný a tu vidíte použitie parametra **border**.

Niekedy je obrázok viac ako pár slov, výsledok v adresári Flowers najdete tu : [Adresár Flowers](#)

8. Použitie CSS a spätného linku v galérii

V prípade, že vytvárate WEB stránky napríklad z Vašej dovolenky, bolo by asi vhodné aby mali rovnaké farby. Majme tri adresáre Poprad, Smokovec, Pieniny. To dosiahne ľahko tým, že súbor **giftab0.htm** po "odladiení farby" v adresári Poprad prekopírujete aj do ďalších adresárov a tam samozrejme zmeníte len **title** a **h1** .

Iná možnosť je použiť súbor s definíciou štýlov s príponou .css . Tu je príklad :

```
<html><head><title>CSS</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=
windows-1250">
<link rel="stylesheet" href=" ../styles.css" type="text/css">
</head><body><center><a href=" ../index.html"><h1>CSS a spätný
link</h1></a>
<GIFTAB NOHR NOEXT NOFILESIZE NOTIME NODATE>
```

Takže teraz už len stručne. Charset=**windows-1250** zabezpečí diakritiku. Je použitý súbor štýlov v nadradenom adresári, pozri **href=" ../** . Tento bude potom spoločný pre všetky adresáre. Teda keď pridáte v predošlom príklade ďalšie mesto napríklad Martin, budú vo všetkých mestách rovnaké farby.

V mojej galérii na Internete sa vždy po kliknutí na napis, tu text medzi <h1> a </h1> Vaš browser nastaví na "nadradenú" stránku. Toto je dosiahnuté v riadku kde je **a href=" ../index.html"**

Môžete to vyskúšať tu : [CSS a spätný link](#)

A ešte pre úplnosť obsah môjho súboru styles.css

```
* {
    font-size: 16px;
    font-family: Verdana;
}
body {
    background-color: #ffffe0;
}
h1 {
    font-size: 32px;
    text-align: center;
}
h3 {
    font-size : 20px
}
pre {
    color: black;
    background-color: white;
    font-family: monospace;
    font-size: 20px;
    font-variant: normal;
    font-weight: bold;
}
```

Moja galéria fotiek vytvorená s pomocou programu Giftab je tu :

<http://jelenia.byethost7.com/index.html>

9. Úprava programu Giftab pre prezentáciu

Hovorí sa, že každá dobrá vec sa dá vylepšiť. Vaše internetové stránky alebo tieto vypálené na CD či uložené vo Vašom PC potrebujete niekedy ukázať aj viacerým ľuďom. Môžete použiť projektor na plátno pripojený na PC či laptop alebo TV prijímač s väčším zobrazovacím panelom.

Pritom je prácné posunovať .html stránku dole posuvníkom na pravom okraji. Hodilo by sa aby sa dalo skákať o jeden obrázok dopredu. Od verzie V.15.12 je to realizované takto :

- keď kliknete myšou na obrázok "naskočí" ďalší obrázok
- keď kliknete myšou na posledný obrázok "naskočí" prvý obrázok
- aj naďalej môžete z úvodnej tabuľky skákať na ľubovoľný obrázok

Pretože obrázok má väčšiu plochu ako posuvník vpravo, je obsluha myšou značne zjednodušená.

A ešte k prezentácii. Hodilo by sa aby obrázok vyplňoval čo najväčšiu plochu. Ja používam na Internete šírku 900 pixelov. Keď pripravujete len prezentáciu kľudne skúste aj väčšiu šírku a prípadne nastavte farbu pozadia, teda farbu stránky (background-color) hodne tmavú aby sa stratili zvyšné okraje fotografií.

10. Záver

Program je FREEWARE. Autor si ale vyhradzuje právo rozhodnúť o tom kde bude program uložený pre stiahnutie. Pokiaľ hodláte program na stiahnutie uložiť na iný server, prosím informujte autora.

Program Giftab.exe má v aktuálnej verzii nasledovné vlastnosti :

Dĺžka 6 656 Bajtov
Dátum 10.Dec.2015
Čas 16:06:08

Ing. Branislav Štofko b.stofko@zoho.com