

TRACER FÜR GLEITKOMMA 24.0

K1-23.4

Funktion:

Dieser Tracer ist ein Hilfsplan, für das Prüfen von Programmen, die Gleitkomma 24.0 benutzen. Er druckt die Adresse der zu untersuchenden Befehle und den Inhalt des ACC nach Ausführung des Befehls.

Eingabe:

Ein Lochstreifen mit den dezimalen Adressen der zu untersuchenden Befehle. Jeder Adresse muß ein Stopcode folgen. Hinter der letzten Adresse steht das Schlußzeichen 0000 0000.

Ausgabe:

Von jedem gekennzeichneten Befehl (siehe Bedienungsanweisung) wird die Zellennummer ausgedruckt, die diesen Befehl enthält. Nach Ausführung des Befehls wird der Akkumulatorinhalt geschrieben. Vor dem Druck der Adresse erfolgt ein Wagenrücklauf, nach dem Druck ein Tabsprung.

Bedienungsanweisung:

Der Lochstreifen mit den Adressen der zu untersuchenden Befehle ist einzulegen. Danach springe man an den Anfang von 23.4. Der Lochstreifen wird nun gelesen und die Befehle, die in den angeführten Adressen stehen, werden mit einer 1 (q=2) gekennzeichnet. Das Schlußzeichen bewirkt einen Sprung nach 0000. Das Programm 24.0 wird nun so abgeändert, daß jeder interpretierte Befehl untersucht wird, ob er eine 1 mit q=2 enthält.

Um die Kennzeichnung der Befehle aufzuheben und die Änderung von 24.0 rückgängig zu machen, springe man nach $Lo+25$ (Lo =Anfangsadresse von 23.4). Der Leser muß den Streifen der zu ändernden Befehle enthalten.

Man kann das Tracing ohne Änderung der Befehle unterdrücken, wenn man nach $Lo+25$ springt und Nullen als Adresse eingibt. Ebenso kann man das Tracing wieder aufnehmen, wenn man nach Lo springt und Nullen als Adresse eingibt.

Zeitbedarf:

Eine zusätzliche Trommelumdrehung pro Befehl und Druckzeit.

Speicherbedarf:

Der Plan belegt 127 Zellen für Befehle und Konstanten. Außerdem werden die Zellen 10, 52 und 53 von Spur 63 benutzt.

Bemerkung:

Die Anfangsadresse des Plans 24.0 ist in den Programmblättern mit L_f bezeichnet. Für das Standardband ist $L_f=4000$. Liegt 24.0 an einer anderen Stelle, so müssen die Befehle in 23.4, die sich auf 24.0 beziehen abgeändert werden.