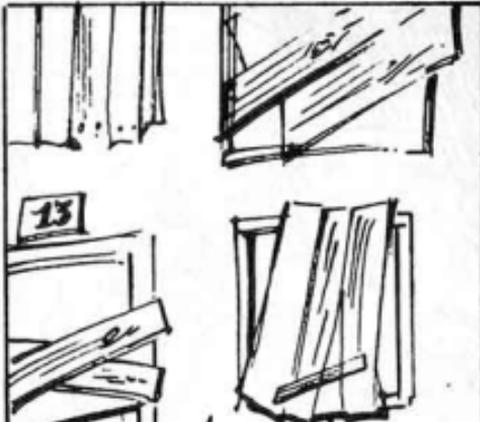


UBI *Soft*

ZOMBI

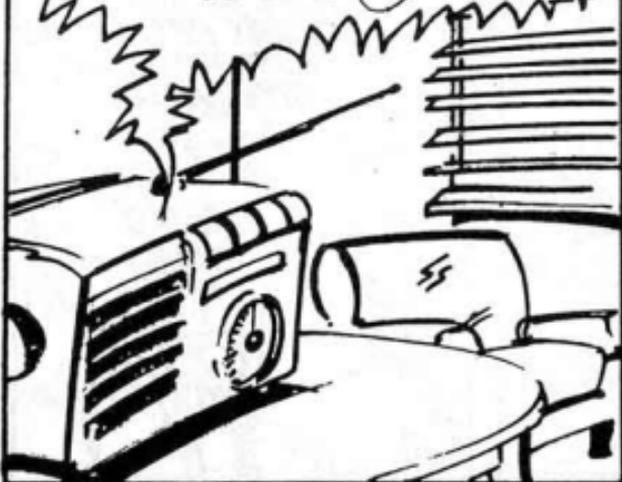


NOUS VOUS RAPPELONS  
LES CARACTERISTIQUES  
DE CES CREATURES, CE SONT  
DES MORTS QUI POUR UNE  
RAISON INEXPLIQUEE SONT  
REVENUS A LA VIE.



CESS ETRES SE NOURRIS-  
SENT DE LA CHAIR DE  
LEURS VICTIMES LEUR FORCE  
RESIDE DANS LE NOMBRE  
ET LA TERREUR QU'ILS ENGENDRENT

BARRICADEZ VOUS ET AT-  
TENDEZ LES SECOURS EVITEZ  
TOUT CONTACTS AVEC LES  
CREATURES, MEFIEZ VOUS AUSSI  
DES PILLARDS QUI SILLONNENT  
LE PAYS ET RESTER A L'ECOTE.





ON NE PEUT  
PAS RESTER ICI A LES  
ATTENDRE. LES MUNITIONS  
ET L'EAU COMMENCENT  
A MANQUER !!!



QUE VEUX TU FAIRE  
COMMENT VEUX TU  
PARTIR D'ICI !

IL DOIT  
BIEN RESTER UNE  
VOITURE DANS  
CETTE VILLE



ELLES SONT  
TOUTES DETRUITES,  
TU LE SAIS BIEN!



EN TOUT CAS  
JE NE RESTERAI PAS  
ENFERMÉ ICI !!!

POUR IQ!  
ALLER OÙ...



IL A RAISON  
IL FAUT SORTIR  
NOUS NE TIENDRONS  
PAS LONGTEMPS!

PEU IMPORTE  
CELA NE POURRA ETRE  
PIRE QUE RESTER LÀ  
SANS RIEN FAIRE !!!



A PIEDS TU  
NE POURRAS PAS  
ALLER LOIN !!

ON A DÉJÀ  
CHERCHÉ RIEN,  
NE MARCHE!



IL  
FAUDRAIT TROUVER  
UN VÉHICULE...

MAIS J'Y PENSE  
JEUNE HOMME  
DONNEZ MOI LA  
CARTE!!!

TIUT

QUE CHERCHES TU?

VOILÀ!  
REGARDEZ  
L'HÔPITAL!!!

SUREMENT PAS!  
JE REFLECHIS!  
MOI !!!

IL SE SENT  
DEJA  
MALADE!!!

QU'AT'IL DE SPECIAL CET HOPITAL ?

CET HOPITAL POSSEDE UN HELICOPTERE



MAIS OUI! ON VA S'EN ALLER EN HELICOPTERE POUR TROUVER DE L'AIDE

IL FAUT D'ABORD Y ALLER C'EST A L'AUTRE BOUT DE LA VILLE



ON FERAI MIEUX DE PARTIR TOUT DE SUITE.

OUI MAIS QUI VA PILOTER ?



QUELLE JOIE ON VA POUVOIR SE PLANTER !!!

JE PENSE POUVOIR Y ARRIVER!



BON IL  
VAUT MIEUX Y ALLER  
MAINTENANT, ON SORT  
DANS 10 MN.

ON NE  
T'OBUGE PAS  
A PARTIR.

VOUS NE VOUS  
PREPAREZ PAS!

BAH CE N'  
EST PLUS DE  
MON AGE...

ECOUTEZ MERCI  
POUR L'HELICO, SI JE  
PEUX FAIRE QUELQUE-

~~NON FICTION~~  
JE VAIS SEULEMENT  
RESTER ICI ET  
ATTENDRE

ILS ARRIVENT!  
PREPAREZ VOUS!





ILS SONT NOMBREUX  
CELA NE VA PAS ETRE  
PACILE !!!



ON VA LES  
OCCUPER. FONCEZ  
A L'HELICO ET  
VOUS LE  
DEPARTER

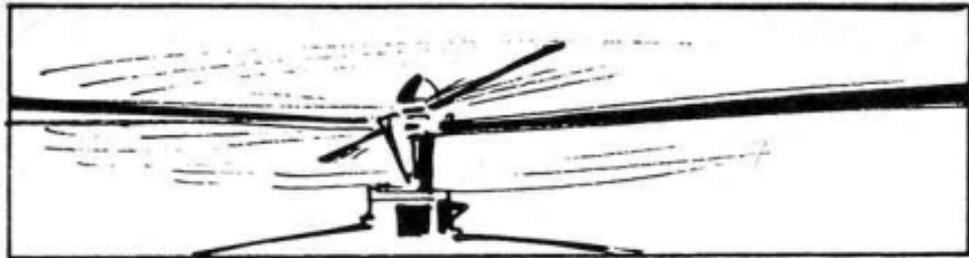
J'ESPERE  
QUE LES CLEFS  
SONT DESSUS!













PEU APRÈS

ET LES GARS  
IL FAUDRAIT  
SORTIR LA CARTE.!!!

LA JAUGE  
EST PRESQUE  
À ZÉRO...

OU EST  
ON ?

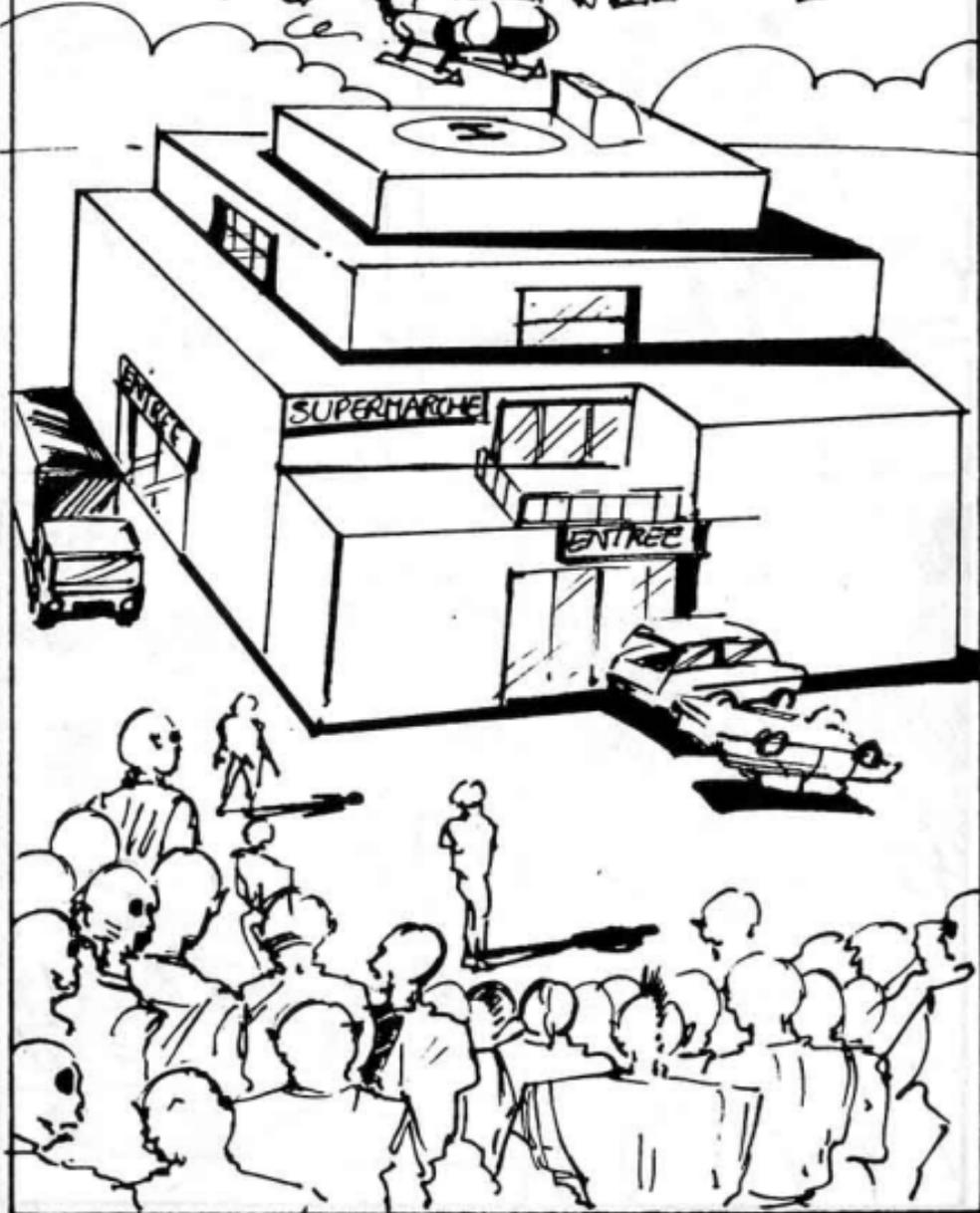
AU DESSUS  
DE LA  
FORÊT!

TU CONTINUES AU NORD  
À 2KM IL YA UN SUPER-  
MARCHÉ  
TU CROIS QU'ILS. ~~ONT~~  
DE L'ESSENCE LA BAS?

DE TOUTE FAÇON  
ON NE POURRA  
PAS ALLEZ PLUS  
LOIN

OK AU  
SUPERMARCHÉ

RONNIE ON RONRO





**BUT DU JEU :** Trouver de l'essence.

ATTENTION — une autre équipe joue en même temps que vous, elle n'a aucun problème de carburant mais souffre de la faim. Son nom : LES HELLS ANGELS.

---

### **Explication des différentes icônes.**

---



— **SE DÉPLACER :**

- Une rose des vents tridimensionnelle apparaît, il vous suffit d'appuyer sur une touche autant de fois qu'il le faut pour choisir votre direction  
+ appuyer sur "FIRE ou COPY".

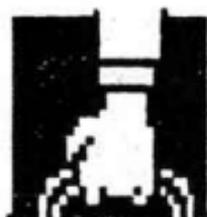


— **MONTER DANS UN VÉHICULE :**

- Valable pour les camions et l'hélicoptère.



— **DESCENDRE D'UN VÉHICULE**



— **OBJETS EN MAIN :**

- Se servir des touches directionnelles pour visualiser vos objets, puis "FIRE" pour l'avoir en main.



— **PRENDRE :**

- Un curseur apparait à l'écran. A vous de le déplacer vers un objet et de valider avec "COPY".



— **POSER :**

- Touches directionnelles = curseur + "COPY".



— **UTILISER :**

- On ne peut utiliser qu'un seul objet à la fois.



— **ACTIVER :**

- Un curseur apparaît vous permettant de désigner l'objet à activer.



— **MANGER / BOIRE**



— **DORMIR :**

- Uniquement dans un lit.

NB : Le sommeil d'un personnage dure 8 heures. (jeu)



— **RÉVEILLER**

- Permet de réveiller des joueurs endormis dans un lit. Désigner avec le curseur du lit.



— **OUVRIR :**

- Soit aux curseurs (fenêtres, objets), soit avec la rose des vents (portes). Appuyer sur "F" pour alterner les commandes.



— **FERMER**

- Action inverse que celle ci-dessus.



— **CHANGER DE PERSONNAGE**



— **PAUSE :**

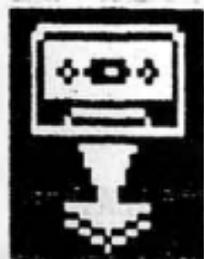
- Appuyer sur une touche pour reprendre le jeu.



— **QUITTER LE JEU**



— **SAUVEGARDER VOTRE PARTIE**



— **CHARGER**

- Charger une partie précédemment sauvegardée.

## **Vous désirez combattre :**

*Il existe deux sortes de combat :*

*1) Au corps à corps : se déclenche au bout de 8 secondes (réelles) après votre arrivée dans le lieu.*

*2) Distance : Prendre l'arme en main + icône "UTILISER"*

## **Utiliser les touches du clavier :**

- ESC : Permet d'annuler une action en cours.*
- COPY : Touche de tir avec une arme à feu - Validation des icônes (actions)*
- Z et X : A utiliser en alternance pendant un combat au corps à corps.*
- F : Inversion des actions "FERMER" et "OUVRIR".*

---

**NB : On peut également utiliser un joystick.**

## Quelques trucs et astuces...

Merci UBI SOFT !

- 1 — Certains outils peuvent servir d'armes blanches.
- 2 — Sylvie ne peut pas se servir du fusil et de certaines armes blanches.
- 3 — Chaque action possible a des répercussions dans la suite du jeu même si elles ne vous apparaissent pas clairement.
- 4 — Si vous avez des difficultés à vous servir de l'ordinateur, essayez en dernier recours l'instruction "BYE"
- 5 — Le jeu gère directement certains paramètres. *Ex.* la présence de cadavres dans un lieu où se trouve votre personnage peut lui occasionner une baisse de ses points de santé.