

# UNETE A LA ELITE

Asegurar la edición y la difusión internacional del mejor software español, es nuestra razón de ser. Tus programas y tus ideas pueden ser los best-sellers de mañana. Autores de software, únios a la élite: llamar a David Cervigón al teléfono (91) 445 31 25.

Hasta Pronto



**AMSTRAD**  
CPC 464/664/6128



MANUAL DE INSTRUCCIONES



Acaba Vd. de adquirir un programa WAR GAMES y le felicitamos por ello.

Con el fin de preservar la calidad de éste producto, nos permitimos aconsejarle lo siguiente:

- Guarde la cassette o el diskette en un estuche después de utilizarlo.
- No coloque el diskette o la cassette en la proximidad de fuentes de calor demasiado intenso, ni de campos magnéticos como altavoces o aparatos de televisión.
- Limpie regularmente las cabezas de su magnetofón con la ayuda de un algodón embebido de alcohol de 90° o de un producto especializado.
- Evite desconectar su ordenador con el diskette del programa introducido.

Autor: Remi Herbulot  
Gráficos: Michel Rho  
Música: Jean-Louis Valero

Rémi Herbulot

# CRAFTON & XUNK

GRÁFICOS : MICHEL RHO  
MÚSICA : JEAN-LOUIS VALERO

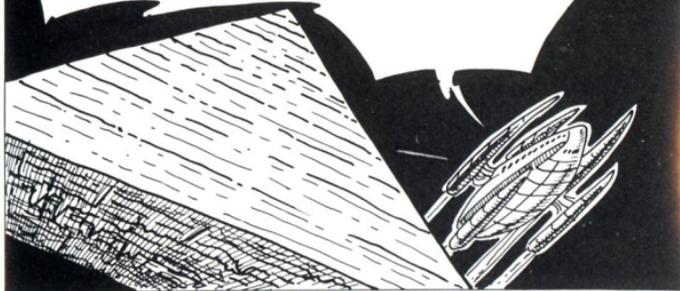


23 MARZO 2912. A BORDO DE LA NAVE  
509 DE LA COMPAÑIA DE TRANSPORTE  
INTERGALACTICO LOS PASAJEROS SE  
DESPIERTAN CON EL SONIDO, ATRAVES  
DE LOS ALTAVOCES, DE LA VOZ DE  
UNA AZAFATA.



SEÑORAS Y SEÑORES PASAJEROS, NOS  
APROXIMAMOS A LA COLONIA **XUL 3**  
RECONOCIBLE ENTRE MIL POR SU  
SATELITE EN FORMA DE PIRAMIDE....

ESTE SATELITE CAPTA LOS CAMPOS DE FUERZA DIRIGIDOS POR CORRIENTE COSMICA Y LOS TRANSFORMA PARA ALIMENTAR A **XUL 3** DE ENERGIA.



SU FUNCIONAMIENTO ESTA CONTROLADO DESDE TIERRA POR **ZARXAS** EL ORDENADOR CENTRAL GALACTICO!

HM! ESTE CONTROL NO ES DEL AGRADO DE LOS QUE ME ESPERAN....



HA TENIDO BUEN VIAJE ?

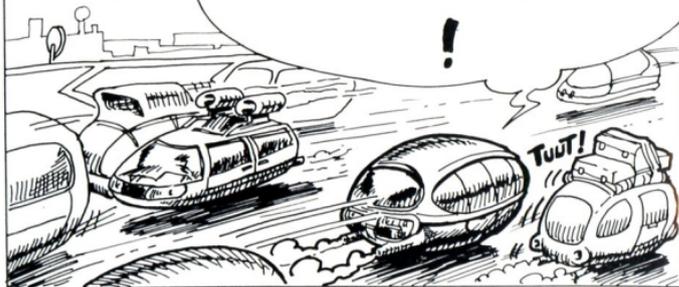
EXCELENTE!

ME ALEGRO! AH! LA AUTOBURBUJA CON CONTROL AUTOMATICO NOS ESPERA AQUI.



NOTICIAS  
DE LA TIERRA  
?

**CATASTROFICAS!!**  
LAS FRONTERAS SE ROMPEN,  
LAGUERRA FRIA NO ES MAS QUE  
UN RECUERDO, Y LOS MISILES DE  
CABEZA MAGNETICA SE PREPARAN  
DESDE LAS BASES ORBITALES..



EL CONSEJO DE LOS  
SABIOS ESPERA LO PEOR.  
NO ES MAS QUE UNA  
IMPRESION...



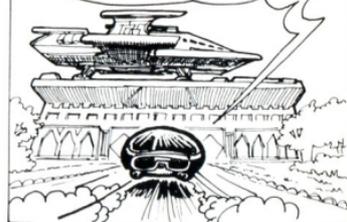
POR DESGRACIA,  
LAS AMENAZAS DE  
GUERRA NUNCA FUERON  
TAN PRECISAS!...



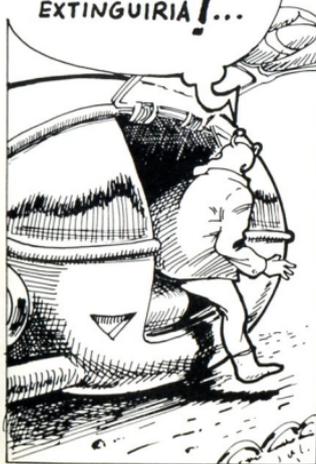
CUAL SERIA EL  
DESTINO DE XUL3  
SI LA TIERRA FUESE  
DESTRUIDA EN UN  
CONFLICTO?



**ZARXAS, EL ORDENADOR  
QUE CONTROLA NUESTRO  
SUMINISTRO, SERIA  
DESINTEGRADO CON  
EL PLANETA!**



Y TODA LA VIDA  
EN XUL3 SE  
EXTINGUIRIA!...



HAY QUE REACCIONAR  
IMEDIATAMENTE!!  
TOMAR EL CONTROL  
DE ZARXAS! Y  
TRAERLO A XUL3  
!!



**UN POCO DE CALMA!**

EL CONSEJO DE LOS  
SABIOS HA TOMADO ESA  
DECISION AYER SIN  
ESPERARLE!

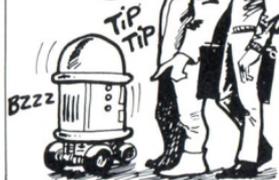


**PERFECTO!**  
VUELVO A LA  
TIERRA MAÑANA  
MISMO A BORDO DE  
LA NAVE!



UN ANDROIDE SE  
ENCARGARA DE  
ESTA... DIFICIL  
MISION!

ABRENOS,  
ASTARTE!



EUH....  
EL ANDROIDE  
ES

**CRAFTON?**

DESDE  
LUEGO, ES  
NUESTRO  
MEJOR  
ELEMENTO



**NOH!** ROBAR LAS MEMORIAS  
SATELITES DE **ZARYAS** ES  
UNA MISION DEMASIADO PELIGROSA PARA  
SER ENCARGADA A UN HUMANO!...



YA VERA VD. COMO  
LO HEMOS MEJORADO  
SENSIBILMENTE...

**AH!** AQUI  
ESTA  
EL PROFESOR!





OTTO, ¿ESTA CRAFTON LISTO ESTA VEZ?

TOTALMEN-  
TE  
PROFESOR.  
TOTALMENTE  
LISTO.



ESTA MUY  
IMPACIENTE  
POR PARTIR.  
VENGA A VERLO



OH! PERDONEN!!  
HABIA OLVIDADO APAGAR  
ESTA VIEJA REPRESEN-  
TACION HOLOGRAFICA DE  
BAAL, UNA VIEJA  
DIVINIDAD TERRESTRE

¡TODOS  
TODOS!

¡CLIC!



YA ESTA!  
**CRAFTON!**  
PUEDES SALIR  
PEQUEÑO!



¡POR AQUÍ!

¡GROOO!



PROFESSOR! ESTE BRUTO DE  
OTTO HA TARDADO MUCHO, PERO  
ESTOY EN  
FORMA.

¡WAOOO!!

HUM...  
UN DETALLE  
ME MOLESTA

¡AH?  
CUAL?





EL PROCESADOR, SI,  
PERO TAMBIEN LAS  
MEMORIAS! COGEO TODO  
DESDE XUL 1 HASTA  
XUL 45. ASI TODO EL  
MUNDO SE ALEGRA



EXCEPTO  
LOS  
TERRICOLAS..

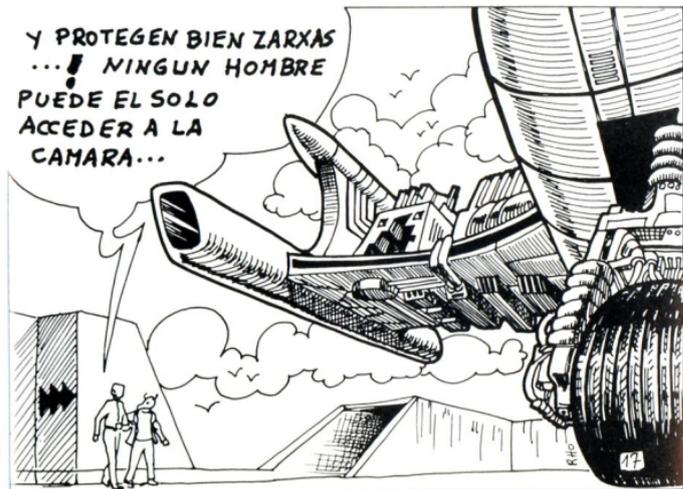
OH!  
LOS TERRI-  
COLAS JUEGAN  
DEMASIADO  
CON FUEGO.



EXACTO. OCHO CIENTIFICOS  
TIENEN CADA UNO UNA FRACCION  
DEL CODIGO DE ACCESO A ZARXAS  
.. ESTOS SON LOS OCHO  
PERSONAJES - CON BARBA -  
QUE DEBES ENCONTRAR  
...



CON EL FIN  
DE OBTENER  
EL CODIGO  
COMPLETO



Y PROTEGEN BIEN ZARXAS  
...! NINGUN HOMBRE  
PUEDE EL SOLO  
ACCEDER A LA  
CAMARA...



TE DESEO  
BUENA SUERTE  
CRAFTON!

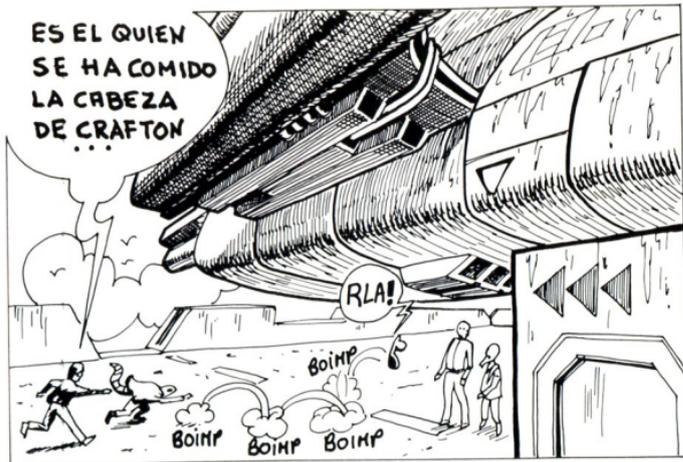
PROFESOR!  
PROFESOR..



EL  
PODOCEFALO  
...

PLA!

18



HA SALTADO A LA NAVE!



DA IGUAL. LLEVALO CONTIGO. TE SERVIRA PARA ELUDIR CIERTAS PROTECCIONES DE ZARXAS.



TU CABEZA... SI!  
YA ESTA!. PONTE ESTE GORRO!



LO HABIA COMPRADO PARA MI HIJA CUANDO SE FUERA A ESQUIAR..



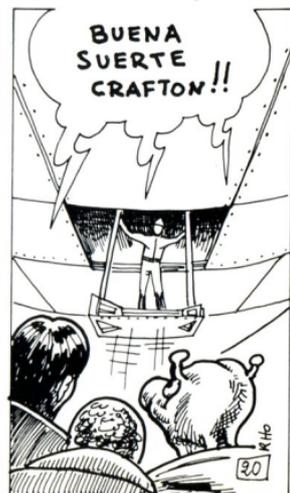
TE SIENTA A LA PERFECCION!



Y AHORA.. EN MARCHA!



BUENA SUERTE CRAFTON!!





PONGAMONOS  
A CUBIERTO!  
VA A DESPEGAR  
EN UN  
MOMENTO.

LA SUERTE DE XUL3  
ESTA EN MANOS DE UN  
ANDROIDE Y DE UN  
HORROROSO PODOCE-  
FALO! PFF.... QUE  
DECADENCIA!



SOS!



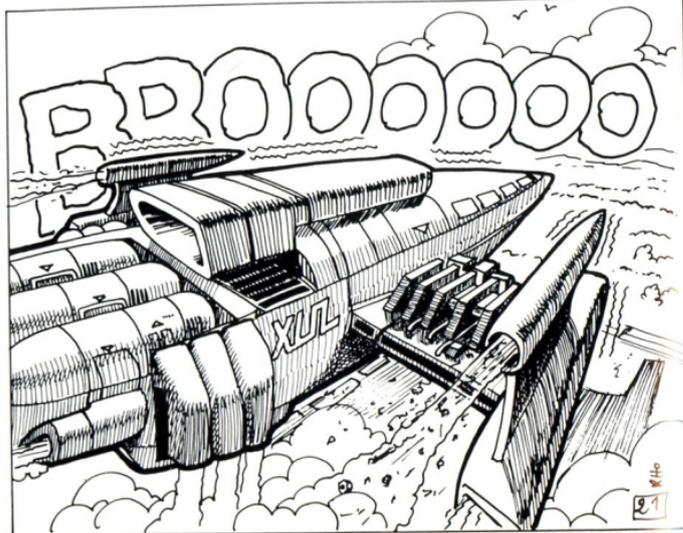
EN RUTA HACIA  
LA TIERRA,  
BICHO RUIN!

XOR!



Y YA QUE ERES DEL  
PASAJE, TUS FACULTADES  
SERAN EXPLOTADAS AL  
MAXIMO,.. PARDIEZ!

RRA?



PROOOOOO

PUEDES SALTAR EN EL  
AIRE, VOLAR, AVISAR  
RUIDOSAMENTE...  
TODO ME SERA UTIL!



RLA!



Y CESA DE BIZQUEAR  
SOBRE MI GORRO!  
NO HAY NADA QUE COMER  
DEBAJO DE EL,..  
COMPRENDES?

XOR!  
XOR!

FIN DEL  
EPISODIO

# X43

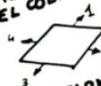
CONSEJO DE SABIOS  
XULO POLIS 23.3.2912

CRAFTON

## ORDEN DE MISION

DEBE DESCUBRIR LA CAMARA DE ZARXAS,  
EL ORDENADOR CENTRAL DE CONTROL  
GALACTICO, Y SOBRE TODO EL MEDIO DE  
INTRODUCIRSE PARA ENCONTRAR UN  
CODIGO COMPUESTO POR 8 CIFRAS.  
CADA CIFRA LA POSEE UN CIENTIFICO  
QUE DEBEVD. INTERROGAR CON LA  
AYUDA DE UNO DE LOS OBJETOS  
DISEMINADOS POR EL CENTRO DE  
INVESTIGACION.  
ESTOS MISMOS OBJETOS, UTILIZADOS  
CORRECTAMENTE, LE PERMITIRAN  
DESTRUIR, RECHAZAR O DISTRAER  
A LOS NUMEROSOS GUARDIAVES  
DEL CENTRO.  
BIEN CONTROLADO, XUNK LE  
AYUDARA EN SU TAREA.

UTILIZACION  
DEL CODIGO



DIRECCIONES  
A RESPETAR  
EN EL PASILLO  
DE ACCESO A  
ZARXAS.

ENERGIA : COLGANDOSE EN LAS  
CABINAS HOLFONICAS

COGER : BARRA ESPACIADORA

PONER : P

TIRAR : T

LLAMAR A XUNK : R

# DESPLAZAMIENTOS

## OPCIONES

1. JOYSTICK  
DIRECCIONAL

2. JOYSTICK

3. TECLADO  
DIRECCIONAL  
(TECLAS DE FLECHAS)

4. TECLADO  
(TECLAS DE FLECHAS)



## SALTO

DISPARADOR JOYSTICK ó TECLA COPY

## INICIO DE JUEGO

DISPARADOR JOYSTICK ó BARRA ESPACIADORA