

# ESPEJOS

## LA HISTORIA

*El diabólico Sergend, aliado con el demonio, ha obtenido de éste un espejo mágico que posee la terrible facultad de enloquecer a quien se mira en él pues refleja todo lo que de horrible hay en el alma humana, llena de pasiones y miedos.*

*Con este espejo pretende acabar con todas las gentes de buena voluntad que haya en sus dominios, pues solo los malvados son capaces de contemplar su propia vileza.*

*Viendo que sus planes se están cumpliendo rápidamente Sergend lleva su osadía hasta el extremo y deposita el espejo mágico en el único monasterio de sus tierras. La mayoría de los monjes, ignorantes de la oscura magia del espejo, sucumbe ante su diabólico poder.*

*Los escasos supervivientes comprenden que nada pueden hacer y abandonan apesadumbrados el monasterio, enviando mensajeros más allá de los límites de las tierras de Sergend buscando gentes de buen corazón que puedan localizar y destruir el espejo que está assolando toda la comarca.*

*El caballero Bronhir recibe las tristes noticias y decide acabar con la tiranía del espejo maldito, pero en su camino hacia el monasterio es capturado por esbirros de Sergend y encerrado en una posada. Es aquí donde comienza la aventura.*

## EL JUEGO

*El juego consta de tres fases que se cargan por separado. En la primera de ellas deberás escapar de la posada, en la segunda vagar por bosques y pasadizos en tu camino hacia el monasterio y en la tercera localizar y destruir el espejo. Pero recuerda que el espejo no puede ser mirado directamente, y que será necesario recurrir a la magia para acabar con él.*

*Dispones de una hora de tiempo real para cumplir tu misión, pues a medianoche las criaturas de la oscuridad saldrán de sus agujeros para acabar contigo. También serás eliminado si el indicador de energía llega a cero, el cual disminuye al caminar y ser atacado.*

*Aunque serán necesarias muchas acciones para completar el juego, veinte de ellas son vitales y provocarán un incremento del porcentaje de juego resuelto. Por supuesto es necesario conseguir el 100% para completar la aventura.*

*Las órdenes deben respetar la estructura verbo + sustantivo y constar por tanto de dos palabras. Excepto en casos puntuales se permiten tanto infinitivos como imperativos.*

*El programa comprende los verbos coger, dejar, abrir, matar, atacar, tirar, envenenar, comer, encender, besar, echar, pagar, tocar, dar, romper, cortar, llenar, plantar, pelar, leer, regalar, destruir, examinar, cavar, regar y cerrar. Además dispones de las funciones de mirar (M), pedir inventario (I), grabar la posición actual en disco o cinta (SAVE), recuperarla (LOAD), pedir ayuda (AYUDA) y moverte en diez direcciones.*

*Se han incluido tres comandos ciertamente útiles. OOPS permite en la mayoría de los casos ignorar la última orden tecleada y volver a las condiciones previas, y MSAVE y MLOAD sirven para manipular una posición en la memoria del ordenador sin tener que recurrir al disco o la cinta.*

*La tecla BORR borra un solo carácter mientras que la tecla CLR, a su izquierda, borra toda la información tecleada y restituye el cursor. Ten en cuenta que todos los verbos antes citados, ignorando los que son sinónimos, tienen en algún momento del juego vital importancia.*

## Espejos - El Rescate

*De nuevo, una vez más, un juego que quedó en el limbo de los 8 bits y que nunca llegó a publicarse. En esta ocasión una aventura conversacional muy especial que, inicialmente, iba a ser editada por Dinamic.*

*Una aventura creada por un colaborador habitual de la revista Micromanía acompañada de los gráficos de Raúl López, componente de Zeus Software.*

*Una nueva oportunidad de disfrutar de algo especial en nuestro Amstrad CPC*

## EQUIPO DE DISEÑO

*PROGRAMADOR: Pedro José Rodríguez*

*GRÁFICOS: Raúl López*

## EDICIÓN ESPECIAL de ESP Soft 2011

*Rescatado por Juanjo Muñoz*

*Volcado por Juan Pablo (<http://www.speccy.org/spa2/>)*

*Montaje Final: SyX*

*MANUAL: Litos*

## PROGRAMADORES

*¿Has hecho algún programa? ¿Eres diseñador gráfico? Anímate a enseñarnos tu trabajo en <http://www.amstrad.es/forum>*